











- 6.1.7 Si un joueur quitte son banc durant une pénalité et se dirige vers le banc adverse, cela entraîne une suspension automatique.

## Section 7

### 7.1 Punition

Il est important de noter que la ligue HBLL se réfère en tout temps aux règlements de Hockey Québec sur glace pour toutes les pénalités non mentionnées dans cette section.

- 7.1.1 Types de pénalité : tous types de contact, antisportif, accrochage, obstruction, trébucher, rudesse, retenue, bâton élevé, équipement illégal (bâton brisé, lunettes échappées, porte non barrée), coup de coude, coup de tête, etc.
- 7.1.2 Menacer un arbitre entraîne automatiquement une suspension pour toute la saison.
- 7.1.3 Tableau des pénalités mineures:

Terme français	Terme anglophone	Temps de pénalité
Accrocher	Hooking	2 minutes
Rudesse	Roughing	2 minutes
Trébucher	Tripping	2 minutes
Contact	Boarding	2 minutes
Retenir	Holding	2 minutes
Bâton élevé plus haut que la barre horizontale	High stick	2 minutes ou 4 minutes (si saignement)
Coup de bâton	Slashing	2 minutes
Double échec	Cross check	2 minutes

- 7.1.4 Pénalités majeures :

1. 6 pouces : 5 minutes et extrême inconduite (joueur suspendu).
  2. Darder : 5 minutes et extrême inconduite (joueur suspendu).
  3. Tentative de blessure : 5 minutes et extrême inconduite (joueur suspendu).
  4. Mauvaise conduite : 10 minutes (aucun désavantage numérique).
  5. Inconduite de partie : 10 minutes et expulsion de la partie (joueur suspendu).
  6. Mauvaise conduite après la partie : suspension automatique d'une partie.
  7. Mauvaise conduite avec moins de 5 minutes à jouer à la partie : suspension automatique d'une partie.
  8. Bataille : 5 minutes (joueur suspendu).
- 7.1.5 Si un joueur déplace un bâton de l'équipe adverse sur la surface de jeu, une pénalité mineure pour avoir retardé la partie lui sera accordée.
- 7.1.6 En aucun temps, un joueur peut avoir 2 bâtons dans ses mains, sinon une pénalité mineure lui sera accordée.
- 7.1.7 Lorsqu'il y a pénalité double mineure dans le féminin et le masculin, le nombre de joueurs présents sur le jeu sera de 3 contre 3.

- 7.1.8 Lorsqu'il y a pénalité double mineure dans le mixte, le nombre de joueurs présents sur le jeu sera de 4 contre 4.

## **Section 8**

### **8.1 Le passeport NBHPA**

- 8.1.1 Le passeport NBHPA est obligatoire pour tous les joueurs et toutes les joueuses avant chaque saison.
- 8.1.2 Vous pouvez consulter tous les avantages du passeport via le site NBHPA.COM

### **8.2 Éligibilité des joueurs**

- 8.2.1 Les cotes des joueurs, qui sont d'ailleurs disponibles dans l'onglet *cotes de joueurs* sur le site HBLL, sont prises selon le site nbhpa.com.
- 8.2.2 L'acceptation d'un joueur selon le calibre dans lequel il désire jouer revient entièrement au dirigeant de la ligue.

### **8.3 Système de points**

Chaque équipe doit respecter ses points ou sa masse salariale durant sa partie et même durant la saison.

Donc si vous dépassez vos points, la partie sera perdue par forfait automatiquement.

Le système de points est basé sur 8+1 joueurs, avec un maximum de 11, par partie.

Le nombre de joueurs minimum permis pour chaque partie est de 8+1 et d'un maximum de 11 incluant le gardien, et ce, toujours en respectant les points de sa catégorie (MASSE SALARIALE).

Advenant que vous ayez des annulations de dernière minute dans votre équipe, il est très important de regarder le nombre de points attribués pour chaque joueur manquant dans votre catégorie respective, disponible sur les affiches dans l'onglet SYSTÈME DE POINTS, sur le site internet.

Donc, un joueur manquant pour votre partie égale à un nombre de points.

## **8.3 Éligibilité des joueurs/joueuses pour le masculin, le féminin et le mixte**

- 8.3.1 En aucun temps, une joueuse peut remplacer dans le FÉMININ, toutes catégories confondues.
- 8.3.3 Aucun remplacement de joueur masculin n'est permis dans les calibres mixte et homme.
- 8.3.4 Durant les séries éliminatoires, les mêmes règlements s'appliquent.

## **Section 9**

### **9.1 La météo**

- 9.1.1 Les parties se dérouleront normalement, malgré la pluie.
- 9.1.2 En cas de pluie importante ou d'orage, la ligue se réserve le droit d'annuler les parties jusqu'à 17h30, la journée même.
- 9.1.3 L'annulation des parties sera annoncée sur le site Internet de la ligue ([www.hbll.ca](http://www.hbll.ca)).

## **Section 10**

### **10.1 L'heure des parties**

- 10.1.1 Terrebonne et Mirabel
  - Dimanche de 12h à 23h
  - Lundi au vendredi de 18h15 à 23h40
- 10.1.2 Mirabel
  - Dimanche de 12h à 23h
  - Lundi au vendredi de 18h15 à 23h40
- 10.1.3 Laval
  - Dimanche de 13h40 à 17h
  - Mercredi et jeudi de 17h40 à minuit

Possibilité de changements selon les saisons



## **Section 11**

### **11.1 Vestiaires**

11.1.1 Les vestiaires comprendront des douches et des salles de toilettes.

11.1.2 Les vestiaires ne peuvent pas être réservés : ils seront accessibles à toutes les équipes.

### **11.2 Chambres des joueurs**

11.2.1 Chaque équipe dispose d'une chambre pour s'habiller et se préparer avant chaque partie.

11.2.2 L'équipe ne peut la garder ni la barrer avec un cadenas.

11.2.3 L'équipe doit quitter la chambre 30 minutes après sa partie.

## **Section 12**

### **12.1 Chandails**

12.1.1 Chaque équipe doit avoir son ensemble de chandails avec des numéros différents dans le dos.

12.1.2 Si les deux équipes ont les mêmes couleurs de chandail, l'équipe qui reçoit à la priorité pour garder ses chandails.

## **Section 13**

### **13.1 Classement et statistiques**

13.1.1 Le classement et les statistiques individuelles seront disponibles sur le site de la ligue ([www.hbll.ca](http://www.hbll.ca)).

## **Section 14**

### **14.1 Surfaces et site**

14.1.1 La dimension des 2 surfaces de jeux est de 60 pieds de largeur par 120 pieds de longueur.

## **Section 15**

### **15.1 Bar, terrasse et gradins**

15.1.1 Un bar et une terrasse seront accessibles au cours de la saison.

15.1.2 Ceux-ci seront situés entre les deux surfaces et pourront accueillir plus de 100 personnes.

## **Section 16**

### **16.1 Alcool**

16.1.1 La vente des produits alcoolisés sera effectuée par le complexe.

16.1.2 La consommation d'alcool provenant de l'extérieur ne sera pas permise.

16.1.3 La consommation d'alcool est strictement interdite dans le stationnement. Les employés du complexe devront contacter la police en cas de non-respect de cette directive.

## **Section 17 : 3 contre 3**

### **17.1 Règlements**

17.1.1 Si l'alignement de l'une des deux équipes est inférieur à 3 joueurs et un gardien de but, l'équipe sera en faute et ne sera pas en mesure de prendre part à la rencontre. Sauf, si le capitaine de l'équipe fautive accepte de jouer.

17.1.2 Aucune mise en jeu après un arrêt de jeu ou une pénalité.

17.1.3 Mise en jeu seulement après un but.

17.1.4 Un décompte de 3 secondes est prévu après chaque arrêt de jeu.

17.1.5 Les deux dernières minutes de jeu sont en temps arrêté.

17.1.6 Le temps d'une pénalité est de 2 minutes.

17.1.7 Si l'équipe déjà fautive reçoit une autre pénalité, ce sera un lancer de punition.

17.1.8 Le nombre de joueurs permis par équipe est de minimum 4 joueurs et un gardien et de maximum 9 joueurs et un gardien. Tous les joueurs sont permis.

### **17.2 Équipements**

17.2.1 Équipement obligatoire pour le junior : le casque avec une grille, les gants et les jambières sont obligatoires ainsi qu'un bâton au choix.

17.2.1 Équipement obligatoire pour l'adulte : les gants, le casque et les jambières sont obligatoires ainsi qu'un bâton au choix.

17.2.3 Équipement complet obligatoire pour le gardien de but.

**Bonne saison!**

